



LEGENDA:

PROJEKTOWANE ZAGOSPODAROWANIE TERENU:

- WEJŚCIE GŁÓWNE
- MAŁA ARCHITEKTURA WG. ZESTAWIENIA W PROJ. PRZETARGOWYM
- NAWIERZCHNIA Z PIASKU OGRANICZONA PALISADĄ BETONOWĄ
- POWIERZCHNIA TRAWIASTA
- GRANICA TERENU INWESTYCJI

ISTNIEJĄCE ZAGOSPODAROWANIE TERENU:

- BUDYNEK SZKOŁY
- ZIELEŃ ISTNIEJĄCA
- RÓŻA WIATRÓW

W przypadku stwierdzenia kolizji projektowanego układu z zielenią istniejącą wykonawca może wprowadzić zmiany w projekcie lub zwrócić się do projektanta by ten przygotował odpowiednie rysunki zamienne.

NAZWA OBIEKTU BUDOWLANEGO:

PLAC ZABAW

STADIUM: PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU

INWESTOR:

GMINA RZAŚNIA
UL.KOŚCIUSZKI 16
98-332 RZAŚNIA

ADRES OBIEKTU BUDOWLANEGO:

ZIELEĆIN
98-332 RZAŚNIA
NR EWID. DZIAŁKI 1491

TYTUŁ RYSUNKU: PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU

BRANŻA:	ARCHITEKTURA		
PROJEKTANT:	mgr.inż.arch.Marta Wachowiak		
NUMER UPRAWNIEN:	PODPIS:	DATA:	
58/WPOKK/UpB/2011		07.2012	
PROJEKTANT ADAPTUJĄCY:			
NUMER UPRAWNIEN:	PODPIS I DATA: adaptowano		
SKALA RYSUNKU:	NUMER RYSUNKU:	NUMER STRONY:	
1:500	PZ1	5	



1.ZESTAW ZABAWOWY I



2.HUŚTAWKA PODWÓJNA



3. HUŚTAWKA BOCIANIE GNIAZDO



PLAC ZLOKALIZOWAĆ W TAKI SPOSÓB ABY JEGO PODŁUŻNA OŚ SYMETRII ZNAJDOWAŁA SIĘ DOKŁADNIE NA ŚRODKU ODCINKA POMIĘDZY DRZEWEM A OGRODZENIEM

PLAC ZLOKALIZOWAĆ W TAKI SPOSÓB ABY STREFA UPADKU Z URZĄDZENIA NR 7 NIE KOLIDOWAŁA Z OPASKĄ WOKÓŁ BUDYNKU

4-5. SPRĘŻYNOWCE



6.HUŚTAWKA WAGOWA



7.ŁAWKA 8. KOSZ NA ŚMIECI



9.TABLICA Z REGULAMINEM