

PRZEDMIAR ROBÓT

Klasyfikacja robót wg. Wspólnego Słownika Zamówień

45111300-1 Roboty rozbiórkowe
45233000-9 Roboty w zakresie konstruowania, fundamentowania oraz wykonywania nawierzchni autostrad, dróg

NAZWA INWESTYCJI : Remont drogi wewnętrznej w m. Zielęcin nr ewid. 368 dl. ok. 300 m
ADRES INWESTYCJI : dz. nr ewid. 368 obręb Zielęcin
INWESTOR : Gmina Rząśnia
ADRES INWESTORA : ul. Kościuszki 16 98-332 Rząśnia
BRANŻA : DROGOWA

SPORZĄDZIŁ KALKULACJE : KAZIMIERZ MAMOS
DATA OPRACOWANIA : 07.2018

Stawka roboczogodziny :

NARZUTY

Koszty pośrednie [Kp]	% R, S
Zysk [Z]	% R+Kp(R), S+Kp(S)
VAT [V]	% $\Sigma(R+Kp(R)+Z(R), M, S+Kp(S)+Z(S))$

Wartość kosztorysowa robót bez podatku VAT	:	zł
Podatek VAT	:	zł
Ogółem wartość kosztorysowa robót	:	zł

Słownie:

WYKONAWCA :

INWESTOR :

Data opracowania
07.2018

Data zatwierdzenia

Lp.	Podst	Opis i wyliczenia	j.m.	Poszcz	Razem
Remont drogi wewnętrznej w m. Zieleńcin nr ewid. 368 dł. ok. 300 m					
1	45111300-1	ROBOTY PRZYGOTOWAWCZE			
1	KNNR 1 0111-	Roboty pomiarowe przy liniowych robotach ziemnych - trasa dróg w terenie równinnym (dro-	km		
d.1	01	ga)			
		0.256	km	0.256	
				RAZEM	0.256
2		ROBOTY ROZBIÓRKOWE			
2	KNR 2-31	Regulacja pionowa studzienek dla zaworów wodociągowych	szt.		
d.2	1406-04				
		8	szt.	8.000	
				RAZEM	8.000
3	KNR 2-31	Regulacja pionowa studzienek dla włączów kanałowych	szt.		
d.2	1406-03				
		8	szt.	8.000	
				RAZEM	8.000
4	KNR AT-03	Roboty remontowe - frezowanie nawierzchni bitumicznej o śr. gr. 2 cm z wywozem materiału	m ²		
d.2	0102-01	z rozbiórki na odl. do 1 km			
		768	m ²	768.000	
				RAZEM	768.000
5	KNR 4-01	Wywiezienie gruzu spryzmowanego samochodami skrzyniowymi - za każdy następny 1 km	m ³		
d.2	0108-10	Krotność = 4			
		768*0.02	m ³	15.360	
				RAZEM	15.360
3		NAWIERZCHNIE			
6	KNNR 6 1005-	Skropienie asfaltem nawierzchni drogowych	m ²		
d.3	07				
		768	m ²	768.000	
				RAZEM	768.000
7	KNNR 6 0309-	Nawierzchnie z mieszanek mineralno-bitumicznych asfaltowych o grubości 4 cm	m ²		
d.3	02				
	analogia				
		768	m ²	768.000	
				RAZEM	768.000